

Manual Rápido do **Sistema GPC** – Gestão de Classificações 2022

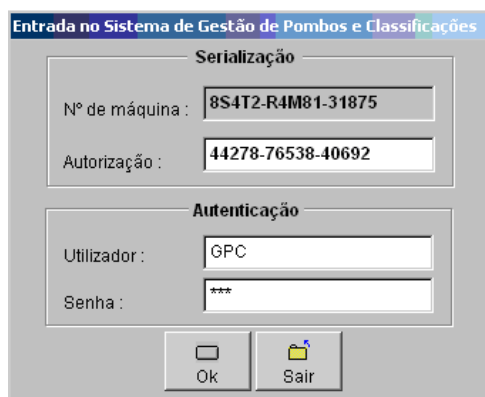
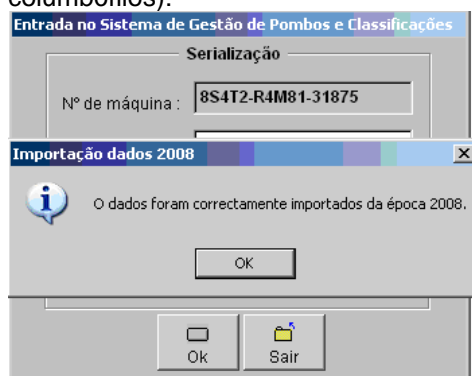
Este manual pretende dar uma visão da estrutura principal do programa. Se o usuário seguir os passos indicados consegue elaborar uma classificação e alojar resultados na página de internet. Se desejar executar outros procedimentos deverá consultar o manual completo.

Instalação do Sistema GPC para a época 2022

- 1 – Basta clicar no link fornecido, aguardar que ele inicie e seguir as instruções;
- 2 – O processo de instalação cria uma entrada do Sistema GPC e respectivo manual no grupo “Programs” ou “Programas” e icon do Sistema GPC e manual no desktop;

Início de época

- 1 – Entre no Sistema GPC 2022 pelo item “**Sistema GPC2022**” que se encontra no grupo “Programs” ou “Programas” ou pelo icon “**Sistema GPC2022**” no desktop.
- 2 – Quando surgir a tela de entrada:
 - a) Se já utilizou o Sistema GPC em 2022 e está a instalar no mesmo micro:
 - O sistema importa automaticamente todos os dados (pombos e columbófilos):



- b) Licenciamento de Sistema GPC2022 **(em 2022 todos os clubes, mesmo os que utilizaram em 2021, têm de licenciar)**
 - Quando surgir a tela de entrada, anotar o número de máquina:

Entrada no Sistema de Gestão de Pombos e Classificações

Serialização

Nº de máquina : 8S4T2-R4M81-31875

Autorização : - -

Autenticação

Utilizador :

Senha :

Ok Sair

Nota: este número é único para cada micro

- Deverá enviar de seguida a seguinte informação para o mail geral@sistemagp.com:

- Número de máquina
- Nome do columbófilo responsável
- Nome e código do clube
- Nome da Federação Estadual ao qual o clube se encontra associado

Exemplo:

- numero de máquina: 11111 22222 33333
- Sr. Antunes Moreira
- 160 Associação Brasileira Columbofila Ribeirão Preto
- Federação Paulista de Columbofilia

- Será devolvido número de autorização que será introduzido no respectivo campo.

Entrada no Sistema de Gestão de Pombos e Classificações

Serialização

Nº de máquina : 8S4T2-R4M81-31875

Autorização : 44278-76538-40692

Autenticação

Utilizador :

Senha :

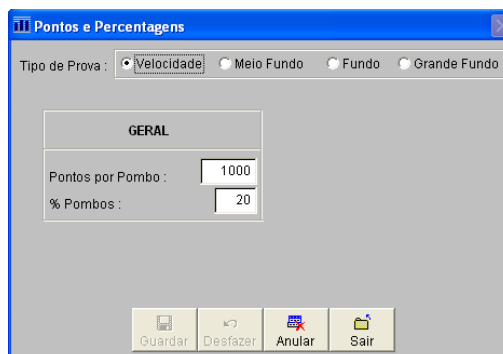
Ok Sair

Nota: também a autorização é única por micro.

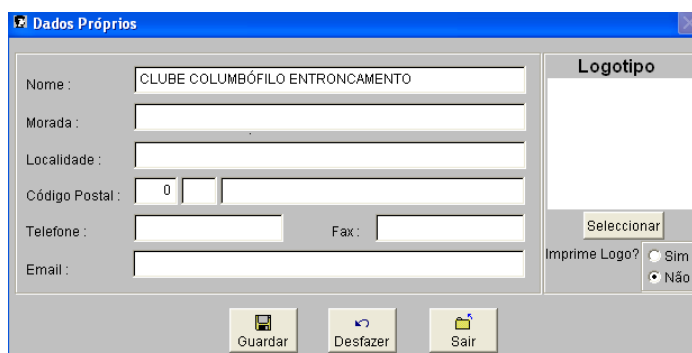
Mesmo sem autorização pode seguir em versão demonstração (tem todas as potencialidades activas excepto a introdução de mais de 10 pombos).

3 – Ainda na tela de entrada, introduzir, nos campos “Utilizador” e “Senha”, a palavra “GPC”.

4 – Deverá começar por indicar os pontos que os pombos têm e que percentagens do total de enviados pontuam, por especialidade. Este procedimento é efectuado na opção “Parametrização de Cálculos”, em “Parametrização” (no exemplo, o primeiro pombo terá 1000 pontos e os mesmos serão classificados até ao lugar 200):



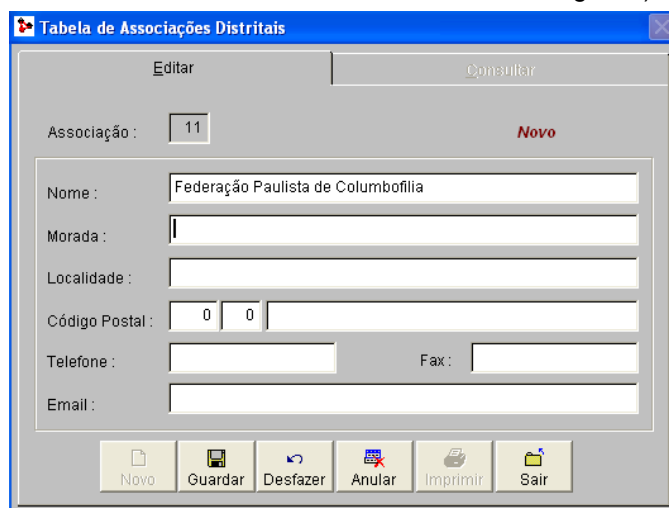
5 – De seguida deverá indicar os dados da entidade na opção “Dados Próprios” em “Parametrização”:



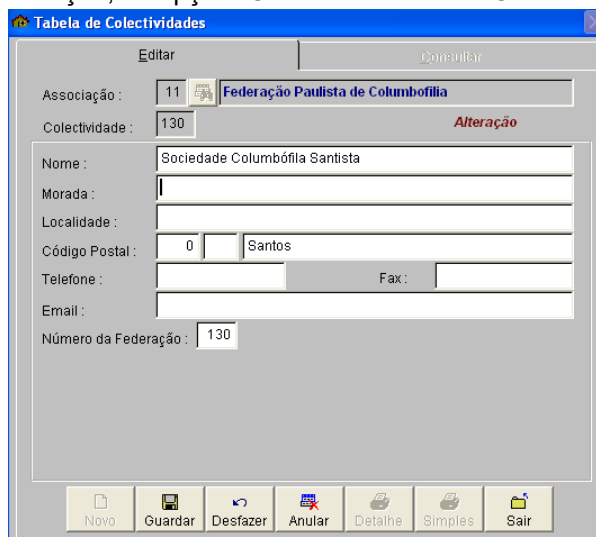
DICA: O nome que introduzir aqui será o nome que surgirá no cabeçalho dos mapas

DICA: Pode associar um logotipo para sair no cabeçalho dos mapas, terá de ser em formato BMP e terá de estar localizado em C:\GPC2022\LOGO

6 – Deve introduzir o código de Federação Estadual, fornecido pela Federação (caso não exista ou não tenha conhecimento do mesmo, introduza o código **99**), na opção “Associação” :

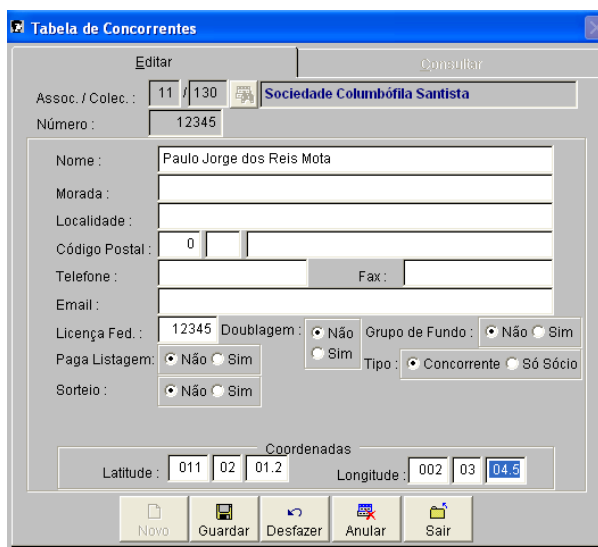


7 – Depois de introduzir o código de Federação Estadual deve introduzir o clube, com o código fornecido pela Federação, na opção “Colectividades” em “Colectividades”:



DICA: Por razões de compatibilidade com outras entidades é obrigatório preencher o campo “Número da Federação”, que neste caso é o mesmo número do campo colectividade.

8 – Deverá de seguida recensear os columbófilos, utilizando os números já atribuídos pela Federação, na opção “Concorrentes” em “Concorrente”:



DICA: Por razões de compatibilidade com outras entidades é obrigatório preencher o campo “Licença Fed.”, que neste caso é o mesmo que se insere do campo “Número” (código do sócio na Federação).

9 – Poderá então proceder ao recenseamento dos pombos na opção “Pombos” em “Pombos”.



MUITO IMPORTANTE: Os primeiros 7 dígitos deverão ser totalmente preenchidos, isto é, se o código de pombo tiver menos de 7 dígitos então deve ser complementado com 0's (zeros) à esquerda, para garantir que o pombo seja conhecido sempre pelo mesmo código em todas as entidades – por exemplo o pombo com o código 1234 deve ser introduzido como “0001234/xx” e não “1234 /xx” ou “ 1234/xx”.

DICA: No recenseamento de pombos “esqueça” o mouse, utilize apenas o teclado; introduza o primeiro pombo de um columbófilo; no segundo e restantes pombos do mesmo a sequência será: pombo + ENTER + ENTER (não é necessário introduzir novamente o concorrente) + ENTER (na data de introdução) + ENTER (no botão Guardar) + pombo + ENTER


10 – De seguida poderá confirmar os dados introduzidos emitindo “Minuta de Recenseamento” na opção “Pombos” (esta minuta facilita muito o embarque de pombos que vão receber anilha de borracha).

Durante a época

1 – Escolher a opção “Concursos” no menu “Concurso”; o concurso é identificado por ANO+NUMERO, e introduzir os respectivos dados.

MUITO IMPORTANTE: Os concursos deverão obedecer a uma numeração disponibilizada pela Federação Estadual, a fim de permitir apurações regionais e nacionais, não esqueça deste detalhe para evitar redigitações).

DICA: a hora de solta introduz-se no campo “Geral” e os tempos mortos são os tempos efectivos – exemplo: de uma forma simplista, se o pôr-do-sol é às 21 e o raiar às 5 do dia seguinte então o tempo morto é 3 horas (21 até 24 horas) + 5 horas = 8:00:00 horas

2 – Depois de ter o Concurso aberto terá de indicar à aplicação o número total de pombos encastados e o número de pombos enviados à dobragem (se existirem); este procedimento é efectuado na opção “Pombos Enviados”, em “Concurso”; pode sempre recorrer a ajudas clicando em :

DICA: terá de fazer ENTER no campo Assoc./Colec para activar os campos de introdução

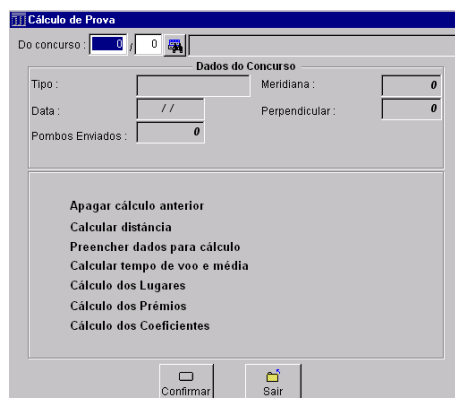
3 – Está agora em condições de começar a introduzir movimentos de pombos na opção “Lançamento da Prova”, em “Movimentos”:

DICA: no lançamento manual de movimentos “esqueça” o mouse e utilize o teclado para permitir uma maior rapidez – a lógica de introdução será: depois de indicar o concurso, indicará o pombo, para o primeiro pombo de um concorrente serão solicitados todos os dados, para o segundo e restantes o cursor “saltará” do campo anilha para o campo “chegada” permitindo a seguinte sequência para o segundo e restantes pombos do mesmo concorrente: anilha + ENTER + chegada + ENTER + ENTER + anilha..... (não esqueça que os anéis que têm 7 dígitos, zeros à esquerda, devem ser digitados!)

DICA: o lançamento solicita o código de pombos porque o Sistema “sabe” a quem pertence – assim, em vez de introduzir código de concorrente e o código de pombo introduz apenas o segundo. No quadro do lado direito vão aparecendo os pombos já lançados nessa prova e nesse concorrente.

4 – No fim de efectuar o lançamento deverá efectuar o cálculo da prova na opção “Cálculo de Prova”, no menu “Movimentos”:

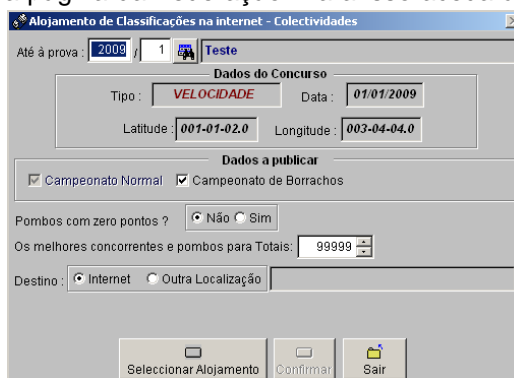
DICA: este procedimento pode ser efectuado quantas vezes quiser:



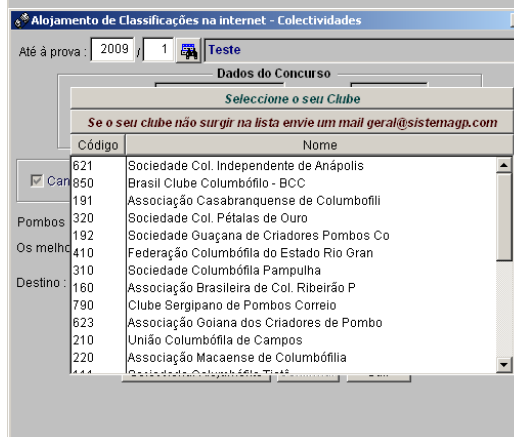
5 – Está agora em condições de analisar a prova e totais recorrendo às listagens que existem em “Listar Provas” e “Listar Totais” respectivamente:

- no menu “Listar Provas” emitem-se mapas por prova
- no menu “Listar Totais” emitem-se mapas de totais por especialidade

6 – Finalmente deverá divulgar resultados na página da Federação. Para isso aceda à opção “Alojar Classificações na Internet” no menu “Movimentos”, indique a última prova efectuada e seleccione “Seleccionar Alojamento”:



Vai surgir ecrã com lista de clubes:



Basta seleccionar clube e clique em “Confirmar”.

Boa Campanha
POMOR – Software de Gestão, Lda.

Sistema GPC
Época 2022 – Versão 22.01
Fevereiro de 2022